# Zadatak 1.

Četvorica prijatelja jako vole programiranje. Programiraju u programskim jezicima Python, c++, Logo i QBasic, ali dobro programiraju s različitim naredbama i petljama – *for*, *if*, *while*, *if*…*else*. Na temelju tvrdnji saznaj koji od četvorice prijatelja programira u kojemu programskom jeziku i s kojom naredbom najbolje programira.

* Leon je onaj koji najbolje programira s *while* petljom i programira u c++.
* Onaj koji programira u Pythonu ne voli *if* naredbu.
* Leon ne voli *if…else* naredbu, a Jan ne programira u Pythonu.
* Onaj koji programira u Logu ne voli *if…else* naredbu, a Marko ne voli ni *while*

petlji ni *if…else* naredbu.

* Onaj koji programira u c++ ne voli *while* petlju ni *if…else* naredbu.
* Leon ne programira u programskome jeziku Logo.
* Filip ne voli *if…else* naredbu.

# Zadatak 2.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | PROGRAMSKI JEZIK | | | | NAREDBE | | | |
| Python | C++ | Logo | QBasic | *For* | *If* | *While* | *If…else* |
| IME | Leon |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Jan |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Marko |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Filip |  |  |  |  |  |  |  |  |
| NAREDBE | *For* |  |  |  |  |  |  | | |
| *If* |  |  |  |  |  |
| *While* |  |  |  |  |  |
| *If…else* |  |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | PROGRAMSKI JEZIK | NAREDBA |
| Leon |  |  |
| Jan |  |  |
| Marko |  |  |
| Filip |  |  |